



GOVERNO MUNICIPAL  
**TOLEDO**

**SECRETARIA  
DE ESPORTE  
E LAZER**

## **2 TROFÉU IVO CAMPAGNOLO- IDOSO BOM DE BOLA**

Realização- Prefeitura de Toledo- Secretaria de Esportes e Lazer

Programa Idoso em Movimento

Apoio: Associação Cultural, Esportiva e Recreativa Ouro e Prata de Toledo

### **1) OBJETIVO**

Promover momentos de lazer integração social por meio prática esportiva;

Homenagear o atleta Ivo Campagnolo (in memoriam) pela contribuição na modalidade de futebol.

### **2) PARTICIPAÇÃO**

a) Poderão participar atletas residentes ou com vínculo empregatício em Toledo. A participação será oficializada após a confirmação da entrega da FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE até o dia (11/04/2022) terça-feira às 17:00 0 horas no Ginásio de Esportes Alcides Pan. A ficha de inscrição deverá conter:

01-Nome da equipe;

02-Não são permitidos nomes que fazem apologia ao crime, sexo, violência e/ou racismo;

03-Cadastramento da equipe – O responsável pela equipe recebe a FICHA DE INSCRIÇÃO que deverá ser entregue até o dia do Congresso técnico.

04-Cadastramento de jogador – Na ficha de inscrição deverá conter o nome do atleta, data de nascimento e número do documento de identidade.



05-Direito de uso de voz e imagem e declaração de saúde – A Comissão Organizadora enviará anexo a ficha de inscrição uma declaração que deverá ser assinada por todos os atletas e (demais membros da equipe) e entregue até a data de início do seu jogo sobre o direito ao uso da imagem bem como a declaração de saúde.

### **3) INSCRIÇÃO**

a) O número de jogadores inscritos em equipe será de até 16 (dezesesseis) atletas, 01 (um) Técnico e 01 (um) Auxiliar técnico.

- É permitida a inscrição de 01 um goleiro que tenha entre 55 e 59 anos completos.
- É permitida a inscrição de pessoas que completem 60 anos durante o ano de 2023.

b) Caso o técnico não acompanhe o time por qualquer motivo que seja, somente a organização poderá alterar o cadastro do técnico.

c) Em caso da falta do técnico, seu substituto deve ser um membro da comissão inscrito, sendo apresentado a identificação a comissão organizadora.

**d) A equipe que escalar jogador não inscrito para o jogo usando documento de jogador inscrito terá sua equipe AUTOMATICAMENTE ELIMINADA da competição e suspensão do campeonato posterior.**

e) **É permitido a substituição ou inclusão de atletas até o início do primeiro jogo da equipe.** Caso haja desligamento por motivo de força maior, será permitida nova inclusão do atleta ou membro da comissão técnica desde que o



atleta substituído não tenha atuado por nenhuma outra equipe no decorrer do campeonato.

#### **4) CONGRESSO TÉCNICO**

Será realizado no dia (12/04/2022) quarta-feira às 08:00 horas na Secretaria de Esportes e Lazer, onde também será realizado o sorteio dos jogos.

#### **5) FORMA DA DISPUTA**

a) O TROFÉU IVO CAMPAGNOLO- IDOSO BOM DE BOLA será disputada da seguinte forma:

- **Até 5 equipes:** Todos contra todos. Será considerada CAMPEÃ a equipe que atingir a maior pontuação, sendo observados os critérios de desempate (se necessário) sendo atribuídos os mesmos critérios para definir o Vice-campeão e Terceiro colocado.
- **De 6 a 8 equipes:** Sorteio da Chave A e Chave B. Jogam todos contra todos na chave. O primeiro lugar de cada chave disputa a final e os segundos lugares de cada chave disputam terceiro lugar.
- **De 9 a 12 equipes:** Sorteio da Chave A; Chave B e Chave C. Jogam todos contra todos na chave. O primeiro lugar de cada chave passa para uma chave única, onde as três equipes jogarão entre si. Será considerada CAMPEÃ a equipe que atingir a maior pontuação, sendo observados os critérios de desempate (se necessário) sendo atribuídos os mesmos critérios para definir o Vice-campeão e Terceiro colocado.
- **Acima de 12 equipes:** Será definido em Congresso Técnico.



b) Os jogos serão disputados em dois tempos de 30 minutos, devendo as equipes “trocarem de lado” no intervalo.

c) Caso a partida termine empatada durante o tempo normal, o vencedor será definido nos pênaltis com o direito de cinco (5) cobranças por equipe, o goleiro pode ser um batedor. Após as cinco cobranças, se ainda não houver um vencedor, alternadamente, cada equipe terá direito a cobranças de penalidades (de uma em uma) até que haja um vencedor. O batedor não poderá cobrar o pênalti novamente até que todos da equipe tenham batido.

#### **6) Pontuação:**

- Vitória no tempo normal, pênaltis ou por WO- 03 (três) pontos;
- Derrota- 0 (zero) ponto.

b) Em caso de empate em pontos ganhos, para decidir o campeão (até 5 equipes), ou definir o primeiro colocado da chave (acima de 6 equipes) serão obedecidos os seguintes critérios de desempate na ordem que segue:

1. Maior número de gols pró;
2. Menor quantidade de gols sofridos;
3. Menor número de Cartões Vermelhos;
4. Menor número de Cartões Amarelos;
5. Equipe com a maior quantidade de idosos inscritos;
6. Sorteio

#### **7) JOGO**



a) O responsável pela equipe deverá apresentar ao mesário, até 10 (dez) minutos antes de cada partida, os RGs, ou qualquer documento oficial desde que seja original, com foto do(s) atleta(s) e membros da comissão técnica que participarão do jogo. Qualquer tolerância com esta exigência poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora. Obs: Devolução dos documentos só no final da partida (do jogo).

b) Ainda, no primeiro jogo da equipe no campeonato, o representante deverá entregar a “Declaração de aptidão física e responsabilidade do atleta” e a “Autorização do uso do nome, imagem e som de voz”, ambas devidamente preenchidas com os nomes dos jogadores, técnico e auxiliar, com as respectivas assinaturas.

c) Número de jogadores: Até 16 (dezesesseis) atletas por equipe.

d) Em jogo, cada time terá 11 (onze) atletas, sendo que um deles deverá ser obrigatoriamente o goleiro. A partida poderá iniciar com no mínimo 09 (nove) atletas (sendo que um deles deverá ser obrigatoriamente o goleiro). Número menor antes do início da partida será aplicado W.O;

e) Obs: Será permitida a inclusão de atletas e membros da comissão técnica **inscritos na partida** até o período do intervalo, após o início do 2º tempo não será permitido à inclusão de atletas e membros da comissão.

f) As equipes deverão se apresentar em campo, para o início da partida com o uniforme completo (camisa numerada, calção, meião, chuteira ou chuteira society sem travas). Qualquer tolerância de última hora poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora. **O tempo de jogo será de 30x30 minutos com intervalo de 10 (dez) minutos.**

#### **8) W.O.**



a) As equipes deverão se apresentar dentro de campo no horário estabelecido na tabela de jogos independente se o jogo anterior está ou não atrasado.

b) Os jogos estão sujeitos a atrasos, devido ao andamento dos jogos. No entanto, times que chegarem atrasados serão declarados perdedores por W.O.

**c) Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o primeiro jogo da rodada e 5 (cinco) minutos para os demais a qual poderá ser alterada pelo representante da Comissão Organizadora somente em casos excepcionais mediante análise.**

d) Considerando tratar-se de atitude antidesportiva pelo objetivo do evento, caberá ao técnico da equipe, apresentar justificativa formal perante a Comissão Organizadora, no prazo de até 02 (dois) dias úteis, que analisará e tomará as medidas que achar necessárias para evitar exclusão da competição posterior.

e) Quando for considerado W.O de uma equipe a outra equipe receberá automaticamente a pontuação do jogo, não ficando a equipe ausente impedida de jogar a próxima partida.

## **9) CARTÕES**

a) Os cartões amarelos são acumulativos, apenas 01 (um) por partida, após 02 cartões amarelos ou 01 vermelho, o atleta ficará automaticamente suspenso da próxima partida. Caso esse próximo jogo um W.O o atleta ficará suspenso da próxima partida, ou seja, o cumprimento de suspensão só será efetivado em “jogo jogado”.



- b) Cabe ao árbitro relatar em súmula ações antidesportivas que um participante do campeonato (atleta ou técnico) cometer após a partida. Mesmo não sendo computado cartão vermelho após o jogo, o atleta que praticar atitude antidesportiva (exemplo, ofensa verbal ao árbitro ou aos atletas da equipe adversária) será julgado pela comissão organizadora.
- c) O atleta que, durante a competição, for punido com 02 (dois) cartões vermelhos estará excluído da competição. Os cartões amarelos não serão zerados ao final das partidas. Os atletas punidos por 1 cartão vermelho terão que cumprir a suspensão automática de uma partida jogada.
- d) A equipe que acumular 05 (cinco) cartões vermelhos estará automaticamente excluído da competição.

## **10- PUNIÇÕES**

- a) Equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organização, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato.
- b) O relatório do árbitro será julgado pela Comissão Organizadora e transmitido seu resultado aos interessados através em até 05 (cinco) dias úteis. Cabe ao atleta que recebe o cartão vermelho cumprir um jogo de suspensão (pena mínima) e aguardar o prazo de até 05 (cinco) dias para saber o resultado do julgamento que vai de 02 (dois) jogos de suspensão a suspensão da competição atual, edições posteriores ou demais competições organizadas.
- c) O atleta que agredir a arbitragem, terá sua equipe será excluída automaticamente da Competição e não participará da seguinte edição seguinte.



## **11-RECURSOS**

- a) Não caberão recursos contra as decisões da Arbitragem e da Comissão Organizadora, salvo os previstos neste regulamento.
- b) **Qualquer recurso deverá ser aprovado junto a Comissão Organizadora com o prazo de até 48 horas após o término da partida. Recursos impressos ou manuscrito não serão aceitos no dia do jogo.**

## **12- PREMIAÇÃO**

Uma bola e Medalhas: 1º, 2º e 3º Lugar;  
Medalha para o artilheiro do campeonato;  
Medalha para o goleiro menos vazado;  
Medalha para o jogador mais velho da competição;

## **13- COMISSÃO ORGANIZADORA E DISCIPLINAR**

- Márcia Franciele Spies- Presidente
- José Junior Caracuel Gimenez- Vice Presidente
- Joice Cristiane Lopez- membra.

## **14- CASOS OMISSOS**

Os casos omissos neste REGULAMENTO serão resolvidos pela comissão organizadora e disciplinar, caso não tenham solução nas Regras Oficiais do Futebol, pela organização da competição.





GOVERNO MUNICIPAL

**TOLEDO**

SECRETARIA  
DE **ESPORTE**  
E **LAZER**

Secretário de Esportes e Lazer