



JOGOS ESCOLARES DO PARANÁ FASE MUNICIPAL

REGULAMENTO TÉCNICO



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BADMINTON

A competição de Badminton será realizada de acordo com as Regras da Federação Mundial de Badminton (BWF) e da Confederação Brasileira de Badminton (CBBB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

1. A peteca utilizada será de nylon Yonex Mavis 350, aprovada pela BWF.
2. Cada Estabelecimento de ensino poderá inscrever até 02 (dois) alunos atletas feminino e 02 (dois) alunos atletas masculino nas Categorias A e B.
3. Os alunos atletas inscritos poderão participar dos torneios a seguir:
 - 3.1. Simples Masculina (SM) – 02 vagas;
 - 3.2. Simples Feminina (SF) – 02 vagas;
 - 3.3. Dupla Masculina (DM) – 01 dupla;
 - 3.4. Dupla Feminina (DF) – 01 dupla;
 - 3.5 Dupla Mista (DMT) – 01 dupla;
4. O aluno atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar seu documento de identificação à equipe de arbitragem.
 - 4.1 Os Torneios Individuais e de Duplas obedecerão aos seguintes procedimentos:
 - 4.2 Serão disputados em grupos com até 04 (quatro) alunos atletas/duplas na Fase Classificatória e eliminatória simples nas fases subsequentes. Na fase classificatória serão classificados 02 alunos atletas/duplas de cada grupo para uma chave de eliminatória simples.
 - 4.3 Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets de 21 pontos cada.
 - 4.4 A *Classificação Final* por classe e sexo, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das provas, conforme segue:

CLASSIFICAÇÃO	PONTOS	CLASSIFICAÇÃO	PONTOS
1º lugar	14	6º lugar	4
2º lugar	9	7º lugar	3
3º lugar	7	8º lugar	2
4º lugar	6	9º lugar	1
5º lugar	5		

5. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETEBOL

1. A Competição de Basquetebol será realizada de acordo com as regras oficiais da FIBA adotadas pela Confederação Brasileira de Basketball (CBB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Para alunos do Ensino Regular

2. A Classe “A” terá o tempo de jogo de 40 minutos corridos divididos em quatro quartos de 10 minutos cada um. Entre o 1º e 2º e entre 3º e 4º quartos, haverá um intervalo de 01 minuto, e entre o 2º e 3º quartos, o intervalo será de 10 minutos. Em caso de empate no tempo regulamentar, far-se-á um período extra de 5 minutos cronometrados. Persistindo o empate, serão acrescidos tantos períodos extras de 5 minutos cronometrados, até que se conheça o vencedor.

3. A Classe “B” obedecerá aos seguintes critérios:

3.1 As equipes deverão ter entre 08 e 12 alunos inscritos na competição. Para o início do jogo deverão estar presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição mas, serão enquadradas conforme item **3.6**.

3.2 O tempo de jogo será de 32 minutos corridos divididos em dois períodos de 16 minutos cada, divididos em quatro quartos de 08 minutos cada um. Entre o 1º e 2º e entre 3º e 4º quartos, haverá um intervalo de 01 minuto, e entre o 2º e 3º quartos, o intervalo será de 05 minutos. Em caso de empate no tempo regulamentar, far-se-á um período extra de 3 minutos cronometrados. Persistindo o empate, serão acrescidos tantos períodos extras de 3 minutos cronometrados, até que se conheça o vencedor.

3.3 No primeiro quarto, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar a partida.

3.4 Para o segundo quarto, 03(três) alunos devem ser substituídos pelos alunos reservas, estes deverão jogar até o término deste quarto. Em caso de contusão, a substituição deverá ser feita por outro aluno que ainda não tenha jogado. O aluno contundido não poderá retornar a partida. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para este tempo seguem regra oficial da modalidade.

3.5 No terceiro e quarto quartos, as substituições estarão liberadas, segue a regra oficial da CBB.

3.6 As equipes que não cumprirem as determinações dos itens 3.3 e 3.4, caso vençam o jogo, serão declaradas perdedoras pelo placar de 20x00. Em caso de derrota, o resultado do jogo será mantido.

3.7 Caso as duas equipes não cumprirem com as determinações dos itens 3.1, 3.3 e 3.4, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

3.8 A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em nenhum dos jogos programados para a 1ª Fase não terá direito a classificação para a próxima fase.

4. Cada equipe terá direito a 02 (dois) tempos técnicos para cada período de jogo com o limite de 05 (cinco) faltas coletivas para cada equipe por período.

5. A bola utilizada será a da categoria masculina para a classe A e B masculino. A bola utilizada será a da categoria feminina para a classe A e B feminino, ambas oferecidas pela organização do evento.

6. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

6.1 Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

6.2 Saldo de pontos nos jogos entre as equipes empatadas;

6.2.1 Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

6.2.2 Defesa mais positiva nos jogos entre as equipes empatadas;



- 6.2.3** Saldo de pontos em todos os jogos do grupo na fase;
- 6.2.4** Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
- 6.2.5** Defesa mais positiva em todos os jogos do grupo na fase;
- 6.2.6** Sorteio.

Obs.: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, prevalecerá o critério do item 6.1.

7. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 02 pontos por vitória;
- 01 ponto por derrota.

8. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL

1. A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Para alunos do Ensino Regular

2. A Classe “A” obedecerá aos seguintes critérios:

2.1. O tempo de jogo será de 40 minutos corridos divididos em dois tempos de 20 minutos cada um, com intervalo de 05 minutos.

2.2. A bola a ser utilizada para o sexo masculino e feminino será a da categoria adulta, fornecida pela organização do evento.

3. A Classe “B” obedecerá aos seguintes critérios:

3.1 As equipes deverão ter entre 08 e 12 alunos inscritos na competição. Para o início do jogo deverão estar presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas, serão enquadradas **conforme item 3.5.**

3.2. O tempo de jogo será de 30 minutos corridos, divididos em dois tempos de 15 minutos com intervalo de 05 minutos.

3.3. Até os 08 minutos do primeiro tempo não serão permitidos substituição, salvo em caso de contusão. Aos 08 minutos haverá uma parada de no máximo 01 minuto para que 03 (três) alunos sejam substituídos, estes não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão, neste caso, a substituição deverá ser feita por um aluno que ainda não tenha jogado. O aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para os 8 últimos minutos do primeiro tempo seguem regra oficial da modalidade.

3.4. No segundo tempo as substituições estão liberadas, seguindo as regras da CBFS.

3.5. As equipes que não cumprirem as determinações dos itens 3.1 e 3.3, caso empatem ou vençam o jogo, serão declaradas perdedoras pelo placar de 1x0. Em caso de derrota, o resultado do jogo será mantido.

Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos itens 3.1 e 3.3, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

As regras estabelecidas nos itens 3.3 serão obrigatórias somente na 1ª fase da Municipal, e no sistema de disputa em grupo único. Nas fases seguintes serão utilizadas as regras da CBFS.

3.5.1 A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em nenhum dos jogos programados para a 1ª Fase não terá direito a classificação para a próxima fase.

4. A bola a ser utilizada para o sexo masculino será da categoria adulto e para o feminino será a da categoria infantil, fornecidas pela organização do evento.

5. Controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade dos estabelecimentos de ensino.

6. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não.

7. No caso em que a fase for disputada em eliminatória simples e/ou a fase final for cruzamento olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte:

7.1 Serão efetuadas cobranças de 05 tiros livres diretos da marca do pênalti, de forma alternada, por alunos distintos e que tenham participado do jogo;



- 7.2 Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de 01 tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por alunos diferentes, que tenham participado da partida até que haja um vencedor.
8. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:
- 8.1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
 - 8.2. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
 - 8.3. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
 - 8.4. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
 - 8.5. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
 - 8.6. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
 - 8.7. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
 - 8.8. Menor número de cartões vermelhos;
 - 8.9. Menor número de cartões amarelos;
 - 8.10 Sorteio.
- Obs.:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 8.1.
9. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
- 03 pontos por vitória;
 - 01 ponto por empate.
10. É obrigatório o uso de caneleiras pelos alunos.
11. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO GINÁSTICA ACROBÁTICA

1. O Campeonato de Ginástica Acrobática será regido com as regras adaptadas da Confederação Brasileira de Ginástica (CBG), salvo o estabelecido neste Regulamento. O objetivo desta competição é divulgar, estimular e desenvolver a Ginástica Acrobática em Toledo, assim como, buscar novas ginastas para a modalidade.

2. Provas: Categoria A (11 a 17 anos).

- Individual: A série deverá ser executada com música de até 1'30";

Deverá ser utilizada a MÃOJOTA na execução das séries.

3. Notas: As notas serão pela soma de: E (Execução); A (Artístico); P (Paradas de apoio) e MJ (Mãojota).

As notas serão de 5,00 a 10,00 pontos por elementos/dificuldades realizadas.

NOTA FINAL = E + A + P + MJ.

4. Participantes: As alunas devem ser inscritas na competição, através da ficha de inscrição.

5. Séries:

As séries deverão conter elementos que podem ser escolhidos de acordo com a execução de cada atleta, são eles:

SALTO: galope, grupado, tesoura, gazela, salto com giro (180° ou 360°), salto em grande afastamento ântero-posterior (salto extensão);

EQUILÍBRIO: avião, vela, vela invertida (escorpião), equilíbrio lateral com ajuda Y;

FLEXIBILIDADE: espacate (lateral ou ântero-posterior), ponte, sapinho, reversão (para frente ou para trás), reversão trocando de pernas (para frente ou para trás);

PARADA DE APOIO: cabeça, cotovelo, mãos. Pernas: fechadas, afastadas, 1 flexionada e a outra esticada.

TUMBLING: rolamento (para frente ou para trás), estrela, estrela com uma mão, estrela trocando de perna, rodante.

MÃOJOTA (PAR): pernas flexionadas no meio, pernas esticadas no meio, aranha, pernas afastadas/esticadas (saindo da aranha).

MÃOJOTA (UMA): aranha, pernas afastadas/esticadas.

As séries deverão ser desenvolvidas com os seguintes elementos (podendo ser em ordem aleatória):

1 - Pose inicial livre;

2 - 1 Equilíbrio (deverá ser mantido por 2");

3 - 1 Salto;

4 - 1 Parada de apoio;

5 - 1 Mãojota (Par);

6 - 1 Tumbling;

7 - 1 Parada de apoio (diferente do realizado anteriormente);

8 - 1 Mãojota (Uma);

9 - 1 Flexibilidade;



- 10 - Passo de dança (8 tempos);
- 11 - 1 Tumbling (diferente do realizado anteriormente);
- 12 - 1 Parada de apoio (diferente do realizado anteriormente);
- 13 - Salto ou deslocamento;
- 14 - 1 Mãojota (Uma ou Par - diferente do realizado anteriormente);
- 15 - 1 Flexibilidade (diferente da realizado anteriormente);
- 16 - 1 Parada de apoio (diferente do realizado anteriormente);
- 17 - 1 Tumbling (diferente do realizado anteriormente);
- 18 - Pose final livre.**

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE GINÁSTICA RÍTMICA

1. O Campeonato de Ginástica Rítmica será regido de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Ginástica (FIG), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Ginástica (CBG) e pela Federação Paranaense de Ginástica (FPRG), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. JULGAMENTO: A competição terá como base de julgamento Código de Pontuação da FIG (versão 2017-2020).

3. PROVAS: São as seguintes e serão realizadas em 01 (um) dia de competição:

3.1 Categoria B (12 a 14 anos – 2008/2009/2010):

- Individual: ARCO (medidas: peso - mínimo 250g, material sintético ou madeira, 75 a 90cm de diâmetro) e BOLA (300gr/400g material plástico, sintético ou borracha 14 a 20cm de diâmetro). Obs.: Todas as alunas/atletas devem fazer as 02 séries.

- Conjunto: 05 CORDAS (material cânhamo ou semelhantes; cumprimento de acordo com a altura da ginasta)

3.2 Categoria A (15 a 17 anos – 2005/2006/2007):

- Individual: ARCO (medidas: peso - mínimo 300g, material sintético ou madeira, 80 a 90cm de diâmetro); BOLA (400g material plástico, sintético ou borracha 18 a 20cm de diâmetro); MAÇAS (40 a 50cm de cumprimento, peso 150g, material sintético ou madeira) Obs.: Todas as alunas/atletas devem fazer as 03 séries.

A competição é aberta à participação de alunas/atletas, sem graduação mínima estabelecida.

4. PARTICIPANTES

4.1 As alunas devem ser inscritas nas provas, através de Ficha própria, conforme o estabelecido no Art. que trata especificamente sobre a inscrição.

4.2. As substituições das alunas poderão ser feitas na reunião técnica que será uma hora antes do início da competição, não sendo permitida a inclusão de novas alunas na modalidade.

4.3 Para a Categoria A e Categoria B, não terá o número máximo de atletas inscritas podendo inscrever quantas ginastas quiser. Para a competição de Conjunto está autorizada a inscrição de 05 (cinco) ginastas titulares, mais 02 (duas) reserva.

5. CATEGORIA B

5.1 PROVAS INDIVIDUAL CATEGORIA B

5.1.1 Aparelhos: ARCO e BOLA;

5.1.2 Tempo: mínimo de 1min 15seg e máximo de 1min a 30seg.

5.1.3 Música: A música com palavras é permitida para um exercício.

5.1.4 Dificuldade:

a. Valor máximo 6,00 pontos;

b. Dificuldades corporais: mínimo de 03 e máximo de 06;

c. Obrigatório no Mínimo de 2 Passo de Dança (S);

d. Obrigatório no Mínimo 1 Elementos Dinâmicos de Rotação (R);

e. Na distribuição dos 3 grupos Corporais, cada um deverá aparecer no mínimo 1 vez (salto, equilíbrio e rotação);

f. Obrigatório: 1 pivô na ½ ponta, como elemento de rotação;



g. Obrigatório no Mínimo 1 dificuldade do aparelho (AD);

Nota:

a. As bonificações do Código Internacional de Pontuação vigente serão aplicadas ao Elemento Dinâmico de Rotação .

b. Os requerimentos para as dificuldades do aparelho são os mesmos descritos no Código Internacional de Pontuação vigente. As AD também podem ser realizadas durante:

- dificuldade corporal;

- passos de dança;

5.1.5. Penalidade:

a. 0,30 pela ausência de no mínimo um R, uma AD ou por cada uma das sequencias de passos de dança;

b. 0,30 por ausência do pivô obrigatório;

c. 0,30 pela realização de mais do que seis dificuldades corporais superior a 0,10;

5.1.6. Execução

Faltas Artísticas e Faltas Técnicas

Pontuação: 10 pontos no máximo, conforme o Código Internacional de Pontuação.

5.1.7. Cálculo da Nota Final

Somatório da nota de Dificuldade (D) + Execução (E) = 16,00 pontos no máximo

5.1.8. Demais Casos

a. Na omissão do Regulamento Técnico, será aplicado o Código de Pontuação da FIG.

5.2. PROVA CONJUNTO CATEGORIA B

5.2.1. Aparelho: 5 CORDAS

5.2.2. Tempo: 2"15" a 2"30".

5.2.3. Música: A música com palavras é Permitida.

5.2.4. Dificuldade:

a. Valor máximo de 6,00 pontos.

b. Total: 8 dificuldades (sendo 4 trocas e 4 dificuldades isoladas);

c. Obrigatório no Mínimo de 1 sequência de Passos de Dança (S);

d. Obrigatório no Mínimo de 1 Elemento Dinâmico de Rotação (R);

e. Elemento de Colaboração: mínimo de 6;

f. O exercício de conjunto deve ser representado por todos os 3 grupos de movimentos corporais (salto, equilíbrio e rotação), mínimo de 1 dificuldade de cada grupo;

g. Distância da troca no mínimo de 5m para receber a bonificação de 0,10;

h. casos omissos segue código de pontuação vigente.

5.2.5. Execução:

a. Faltas artísticas e técnicas:

b. Pontuação = 10 pontos no máximo, conforme o Código Internacional de Pontuação.

5.2.6. Cálculo da Nota Final

a. Somatório da nota de Dificuldade (D) + Execução (E) = 16,00 pontos no máximo.



6. CATEGORIA A

6.1. PROVA INDIVIDUAL CATEGORIA A

6.1.1. Aparelho: Arco, Bola e Maças;

6.1.2. Tempo: mínimo de 1min 15seg e máximo de 1min a 30seg.

6.1.3. Música: A música com palavras é permitida para no máximo dois aparelho.

6.1.4. Dificuldade:

a. Valor máximo 7,00 pontos

b. Dificuldades corporais: mínimo de 03 e máximo de 07;

c. Obrigatório no Mínimo 02 sequencias de passos de dança (S);

d. Obrigatório no Mínimo 01 elemento dinâmicos de rotação;

e. Na distribuição dos 3 grupos Corporais, cada grupo deverá aparecer no mínimo 1 vez (salto, equilíbrio e rotação), mínimo 1;

f. Obrigatório no mínimo 1 pivô na ½ ponta, como elemento de rotação.;

g. Obrigatório no Mínimo 1 dificuldade do aparelho (AD);

Nota:

a. As bonificações do Código Internacional de Pontuação vigente serão aplicadas ao Elemento Dinâmico de Rotação .

b. Os requerimentos para as dificuldades do aparelho são os mesmos descritos no Código Internacional de Pontuação vigente. As AD também podem ser realizadas durante:

- dificuldade corporal;

- passos de dança;

6.1.5. Penalidade

a. 0,30 pela ausência de no mínimo um R, uma AD ou por cada uma das sequencias de passos de dança;

b. 0,30 por ausência do pivô obrigatório;

c. 0,30 pela realização de mais do que seis dificuldades corporais superior a 0,10;

6.1.6. Execução

a. Faltas Artísticas e Faltas Técnicas

b. Pontuação: 10 pontos no máximo, conforme o Código Internacional de Pontuação.

6.1.7. Cálculo da Nota Final

a. Somatório da nota de Dificuldade (D) + Execução (E) = 17,00 pontos no máximo

6.1.8. Demais Casos: Na omissão do Regulamento Técnico, será aplicado o Código de Pontuação da FIG.

7. Programação:

7.1. A realização da competição será de um dia, em apresentação única de cada um dos aparelhos de cada categoria e/ou conjunto, que terá caráter final.

8. Premiação:

8.1. Premiação individual Geral: se dará pela soma das duas coreografias da categoria B, e pelas três coreografias da categoria A. Medalhas para o 1º; 2º e 3º lugar.



- 8.2.** Premiação Individual por Aparelho: premiação para as ginastas com maior pontuação em cada um dos aparelhos competidos: B: Arco e Bola; A: Arco, Bola e Maças. Medalhas para o 1º; 2º e 3º lugar.
- 8.3.** Premiação Conjunto: Medalhas para o 1º; 2º e 3º lugar dos conjuntos através da maior nota da competição.
- 8.4.** Premiação por Equipe: somatório das notas de todas as provas competidas por uma mesma Escola sendo: Individual no máximo de três notas por aparelho + nota do conjunto. Medalhas para o 1º; 2º e 3º lugar.
- 8.5.** premiação será feita após o término da competição no ginásio de esportes.
- 9.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE HANDEBOL

1. A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF adotada pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHB), salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. **A Classe “A”** obedecerá aos seguintes critérios:
 - 2.1 As equipes poderão inscrever até 14 atletas.
 - 2.2 O tempo de jogo será de 50 minutos corridos divididos em dois tempos de 25 minutos cada, com intervalo de 05 minutos.
 - 2.3 A bola utilizada será de tamanho Adulto Masculino para o sexo masculino e do tamanho Adulto Feminino para o sexo feminino, oferecidas pela organização do evento.
3. **A Classe “B”** obedecerá aos seguintes critérios:
 - 3.1 As equipes deverão ter entre 7 e 14 alunos inscritos na competição. Para o início do jogo deverão estar presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas, serão enquadradas conforme **item 3.7**.
 - 3.2 A bola utilizada será do tamanho Adulto Feminino para o masculino (H2L) e do tamanho Infantil para o feminino (H1L).
 - 3.3 O tempo de jogo será de 40 minutos corridos divididos em dois tempos de 20 minutos com intervalo de 05 minutos.
 - 3.4 Aos 10 minutos do primeiro tempo haverá uma parada de no máximo 01 minuto para que sejam feitas no mínimo 04 (quatro) substituições. Não serão permitidas substituições antes deste intervalo, salvo em caso de contusão. O aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições nos últimos 10 minutos deste tempo seguem regra oficial da modalidade.
 - 3.5 Nos 10 minutos restantes do primeiro tempo, a equipe deverá jogar com os alunos reservas que entraram no jogo. Não serão permitidas substituições, salvo em caso de contusão, neste caso a substituição deverá ser feita por um aluno que ainda não tenha jogado. O aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida. Nestes últimos 10 minutos do primeiro tempo as equipes não poderão utilizar qualquer sistema de marcação individual.
 - 3.5.1 No 1º quarto será obrigatória a marcação individual na sua meia quadra de defesa podendo a critério do técnico fazer a marcação individual na quadra toda de jogo (mesmo quando a equipe tiver algum jogador excluído), sendo que o goleiro da equipe que estiver atacando só poderá atuar na sua meia quadra de defesa. Não será necessária a marcação individual dos jogadores que ficarem parados na sua meia quadra de ataque, sem participação ativa no jogo em busca do gol.
 - 3.5.1.1 A interceptação de bola na meia quadra de ataque somente será permitida quando esta ocorrer sem a efetivação de uma marcação individual.
 - 3.5.2 No 2º quarto e 3º quarto será obrigatória a marcação com defesa em duas linhas, não **podendo ter nenhum tipo de marcação individual**.
 - 3.5.3 No 4º quarto, o sistema de marcação será de acordo com o técnico da equipe (qualquer sistema defensivo).
 - 3.5.4 No 2º e 3º quartos, quando uma equipe tiver algum jogador excluído, a mesma deverá manter duas linhas de defesa.

3.6 No segundo tempo as substituições e o sistema de marcação estão liberados.

3.7 As equipes que não cumprirem as determinações dos itens 3.1, 3.4 e 3.5, caso vençam o jogo, serão declaradas perdedoras pelo placar de 1x0. Em caso de derrota, o resultado do jogo será mantido.

3.8 Nestes 10 minutos do primeiro tempo as equipes deverão, obrigatoriamente, fazer marcação individual na sua meia quadra de jogo; (Mesmo quando a equipe tiver algum jogador excluído), (opcional quadra toda).

3.9 O goleiro não poderá ultrapassar a linha central da quadra nos primeiros 10 minutos de jogo. Não será necessária a marcação individual dos jogadores que ficarem parados na sua meia quadra de ataque, sem participação ativa em busca do gol.

3.10 A interceptação de bola na sua meia quadra de ataque somente será permitida quando esta ocorrer com a efetivação de uma marcação individual.

As regras estabelecidas nos itens 3.4 e 3.5 serão obrigatórias somente na 1ª fase da Regional, durante a Fase Macrorregional, 1ª fase da Final e no sistema de disputa em grupo único. Nas fases seguintes serão utilizadas as regras da CBHD.

Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos itens 3.1, 3.4 e 3.5, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em todos os jogos programados para a primeira fase, não terá direito a classificação para a próxima fase.

4. No caso em que a fase for disputada em eliminatória simples e/ou a fase final for cruzamento olímpico e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte:

4.1 Prorrogações em dois tempos de 05 minutos sem intervalo;

4.2 Persistindo o empate, haverá 05 cobranças alternadas de 07 metros, por alunos diferentes, que participaram da partida;

4.3 Persistindo o empate, continuará a cobrança alternada de 07 metros, até desempatar, pelos demais alunos que compõe a equipe.

5. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

5.1 Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

5.2 Saldos de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

5.3 Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

5.4 Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;

5.5 Saldos de gols em todos os jogos do grupo na fase;

5.6 Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

5.7 Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;

5.8 Sorteio.

Obs.: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 5.1.

6. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

02 pontos por vitória;

01 ponto por empate.

7. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os melhores 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a próxima Fase:



7.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 7.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 7.2.

7.2 Seremos classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

7.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 7.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

7.3.1 Média de gols average (nº de gols recebidos divididos pelo nº de gols feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

7.3.2 Média de gols pró (nº de gols feitos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

7.3.3 Média de gols contra (nº de gols recebidos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);

7.3.4 Sorteio.

OBS.: Para classificação no Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante; quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema average; quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

8. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE JUDÔ

1. A Competição de Judô será regida de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Judô e por este regulamento, sendo realizada disputa de Torneio Individual em cada uma das 08 (oito) categorias de peso.
2. A competição é aberta à participação de alunos que obedeçam à graduação mínima estabelecida:
 - 2.1 Classe B: Feminino e Masculino faixa azul.
 - 2.2 Classe A: Feminino: faixa amarela; Masculino: faixa verde.
3. A comprovação da graduação mínima exigida será comprovada pelo cadastro da Federação Paranaense de Judô CBJ, ou ainda outra Entidade Estadual de Administração do desporto ligada a CBJ.
 - 3.1 Atletas que não tiverem sua comprovação efetuada conforme o item 3 poderão participar da competição desde que apresentem a Coordenação da Modalidade/Comissão Técnica, um termo de responsabilidade, assinado pelos responsáveis e ou entidade, isentando a coordenação (CCO) de qualquer acidente que venha a ocorrer com os mesmos (Anexo V)
4. Os estabelecimentos de ensino deverão entregar no dia da competição da Seletiva Municipal dos Jogos Escolares a Relação Nominal de alunos por categoria.
5. Cada aluno só poderá participar de 01 (uma) categoria de peso.
6. Cada estabelecimento de ensino pode inscrever até 01 alunos por classe/sexo e categoria de peso.
 - 6.1 Caso não haja mais que 2 atletas inscritos na categoria de peso, a categoria não ira acontecer, porem será realizada uma categoria mista onde o coordenador da modalidade fica responsável por organiza lá, fazendo a categoria de acordo com o peso dos atletas inscritos.
7. Para que seja realizada a competição a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) estabelecimentos inscritos. No caso de apenas (01) uma (a) atleta inscrito (a), serão computados os pontos para o Estabelecimento de Ensino e o(a) atleta não terá premiação. A confirmação dos alunos nas respectivas categorias de peso deverá ser conforme o quadro a seguir:

CATEGORIAS DE PESO	Categoria 12 a 14 anos		Categoria 15 a 17 anos	
	Feminino	Masculino	Feminino	Masculino
Super Ligeiro	até 36 Kg	até 36 kg	- 40 kg	- 50 kg
Ligeiro	até 40 Kg	até 40 kg	- 44 kg	- 55 kg
Meio leve	até 44 kg	até 44 kg	- 48 kg	- 60 kg
Leve	até 48 kg	até 48 kg	- 52 kg	- 66 kg
Meio médio	até 53 kg	até 53 kg	- 57 kg	- 73 kg
Médio	até 58 kg	até 58 kg	- 63 kg	- 81 kg
Meio pesado	até 64 kg	até 64 kg	- 70 kg	- 90 kg
Pesado	acima de 64 kg	acima de 64 kg	+ 70 kg	+ 90 kg

8. A pesagem será realizada em data, horário e local a serem determinados pela Comissão Organizadora.



9. A pesagem será válida para as competições e obedecerá ao seguinte:

9.1 Será eliminado da competição o(a) aluno(a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso;

9.2 O (a) aluno (a) terá direito apenas a uma pesagem oficial;

9.3 Todos os alunos deverão pesar de sunga (masculino) ou de collant (feminino), havendo uma tolerância de 200 (duzentos) gramas para a sunga ou collant. Em hipótese alguma os(as) alunos(as) poderão pesar com o corpo nu.

9.4 Para compor a equipe de pesagem, na sessão técnica da modalidade serão sorteados 3 (três) técnicos para o masculino mais 1 (um) suplente e 3 (três) técnicas para o feminino mais 1 (um) suplente, para cada dia de pesagem.

9.5 Em caso da não existência de técnicas do sexo feminino ou seu número seja insuficiente, ficará a cargo da SMEL indicar pessoas para tal função.

10. O tempo de luta será:

10.1 Classe B – 03 (três) minutos para ambos os sexos.

10.2 Classe A – 04 (quatro) minutos para ambos os sexos.

11. Sistema de apuração nas competições obedecerá ao seguinte:

11.1 Nos confrontos com até 05 (cinco) participantes: Rodízio;

11.2 Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: Repescagem Olímpica;

12. A premiação com medalhas obedecerá ao seguinte:

12.1 Os participantes serão premiados, classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

13. A Classificação Final da modalidade de Judô, por classe e sexo, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das categorias, conforme abaixo:

CLASSIFICAÇÃO	PONTOS	CLASSIFICAÇÃO	PONTOS
1º LUGAR	14	6º LUGAR	4
2º LUGAR	9	7º LUGAR	3
3º LUGAR	7	8º LUGAR	2
6º LUGAR	6	9º LUGAR	1
5º LUGAR	5		

14. Em caso de empate na Classificação Final por classe e sexo, será declarado melhor colocado o estabelecimento de ensino que obtiver maior número de primeiros, segundos, terceiros lugares e assim sucessivamente nas diversas categorias. Caso persista o empate, será considerada vencedora a representação que tiver o menor número de atletas inscritos e que efetivamente disputaram os confrontos individuais. Persistindo o empate as equipes permanecerão empatadas.

15. Os alunos atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes (judogui) estabelecidos pelas regras da CBJ serão impedidos de competir.

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE NATAÇÃO

1. A Competição de Natação será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Natação (FINA), da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Para alunos do Ensino Regular

2. As provas do Campeonato de Natação serão:

PROVAS/CLASSE	CLASSE "A"		CLASSE "B"	
	FEM	MASC	FEM	MASC
50m Livre	SIM	SIM	SIM	SIM
50m Borboleta	SIM	SIM	SIM	SIM
50m Costo	SIM	SIM	SIM	SIM
50m Peito	SIM	SIM	SIM	SIM
100m Livre	SIM	SIM	SIM	SIM
100m Borboleta	SIM	SIM	SIM	SIM
100m Costo	SIM	SIM	SIM	SIM
100m Peito	SIM	SIM	SIM	SIM
200m Medley	SIM	SIM	SIM	SIM
400M Livre	- 0 -	- 0 -	SIM	SIM

2.1 O programa de provas será organizada pela equipe de arbitragem da SMEL:

3 Cada aluno poderá participar de 03 provas individuais.

4 Cada estabelecimento de ensino participante poderá inscrever até 04 alunos por prova, classe e sexo, e uma equipe em cada revezamento classe/sexo.

5. A *Classificação Final* da modalidade de Natação, por classe e sexo, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das provas, conforme abaixo:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º lugar	14	6º lugar	4
2º lugar	9	7º lugar	3
3º lugar	7	8º lugar	2
4º lugar	6	9º lugar	1
5º lugar	5		

6. Haverá uma tolerância para a primeira saída falsa de cada prova, nesse caso, os alunos serão advertidos, e desclassificados da prova na segunda saída falsa.

7. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE TÊNIS DE MESA

1. A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. Cada estabelecimento de ensino poderá ter confirmado para a competição de 01 a 05 alunos, por classe e sexo.

O Campeonato de Tênis de Mesa será disputado nas categorias:

INDIVIDUAL masculino e feminino;

DUPLAS masculino e feminino.

3. Os alunos deverão ser inscritos nas provas, através da Ficha própria conforme o estabelecido no Artigo 11.

4. As competições **INDIVIDUAIS** e de **DUPLAS**, obedecerão ao seguinte:

4.1. Serão incluídos nas chaves tecnicamente elaboradas pela coordenação do evento todos os alunos confirmados, sendo 03 (três) alunos para o individual e 02 (dois) para dupla, para ambos os sexos, sendo que o mesmo aluno poderá participar da competição individual e de duplas;

4.2. As disputas serão realizadas em sistema de grupos com até 04 (quatro) alunos, classificando os 02 (dois) melhores de cada grupo para uma chave de eliminatória simples,

4.3. A partida será decidida em melhor de 03 sets vencedores de 11 pontos cada, nas disputas da semifinal e final. Nas etapas anteriores será em melhor de 02 sets vencedores de 11 pontos cada.

5. Preferencialmente, os uniformes deverão estar em conformidade com as regras oficiais em vigor no país pela CBTM, sendo que a camisa não poderá ser da cor branca, com exceção de uma faixa, de no máximo 10mm, na gola ou mangas. O calção não poderá ser na cor branca, listrado ou xadrez, com exceção de uma faixa de no máximo 10mm. Os uniformes de todos os alunos do estabelecimento de ensino deverão ser iguais (modelo e cor). Em caso contrário, será encaminhado relatório à Comissão de Ética para as providências legais.

6. A *Classificação Final* da modalidade de Tênis de Mesa, por classe e sexo, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das categorias, conforme segue:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º lugar	44	6º lugar	4
2º lugar	0	7º lugar	3
3º lugar	7	8º lugar	2
4º lugar	6	9º lugar	1
5º lugar	5		

7. Como critério de desempate, declarar-se-á melhor classificado o que obtiver maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o que obtiver maior número de segundos lugares e assim sucessivamente.

8. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.

9. Estará classificado para representar o Paraná nas Jogos Escolares da Juventude os atletas primeiros e segundos colocados na competição individual no masculino e feminino.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL

1. A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. A altura da rede obedecerá:

2.1 Classe A: Masculina – 2,43m; Feminina – 2,24m;

2.2 Classe B: Masculina – 2,35m; Feminina – 2,20m.

3. A Classe “B” obedecerá:

3.1 As equipes deverão ter entre 09 e 12 alunos inscritos na competição. Para o início do jogo deverão estar Presentes em quadra com o número mínimo previsto neste item com os respectivos documentos de identificação. Caso não tenham, não serão impedidas de participar da competição, mas serão enquadradas conforme item 3.5.

3.2 No primeiro set não serão permitidas substituições, salvo em caso de contusão. O aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida.

3.3 - Para o início do segundo set deverão ser feitas 03 trocas:

a. Até o 15º ponto serão permitidas “substituições” somente dos alunos atletas que já jogaram o primeiro set.

b. Os alunos atletas reservas (trocas) que iniciaram o segundo set não poderão ser substituídos até que uma das equipes alcance o 15º ponto, salvo em caso de contusão. Neste caso, a substituição deverá ser feita por um aluno atleta que ainda não tenha jogado, o aluno substituído por contusão não poderá retornar a partida.

c. Com exceção das substituições obrigatórias, as demais substituições para este set seguem regra oficial da modalidade.

3.4 No set decisivo (1x1) as substituições obrigatórias estão liberadas, seguindo as regras da CBV.

3.5 As equipes que não cumprirem as determinações dos Itens 3.1, 3.2 e 3.3 em caso de vitória o resultado será invertido em favor da equipe adversária, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora exemplo:

a. **Ex: resultado do jogo (sem set decisivo):**- Equipe A 02 X Equipe B 00 - (25 x 15) (25 x 15) o Resultado será Invertido - Equipe A 00 X Equipe B 02 (25 x 27) 25 x 27);

b. **EX. resultado do jogo (com set decisivo):**- EQUIPE A 02 X EQUIPE B 01 - (25 x 15) (25 x 27) (15X13) o Resultado será Invertido EQUIPE A 01 X EQUIPE B 02 (25 x 15) (25 x 27) (15X17);

c. Em caso derrota o resultado dos jogos serão mantidos.

3.6 Caso as duas equipes não cumpram com as determinações dos itens 3.1, 3.2 e 3.3, ambas não pontuarão no jogo, independente do resultado obtido.

3.7 Não será permitida a utilização de jogador na função de Líbero em nenhuma fase da competição.

3.8 A equipe que não realizou as substituições obrigatórias em nenhum dos jogos programados para a 1ª Fase não terá direito a classificação para a próxima fase seja ela na fase de grupos ou próximas fases: Fase Macrorregional ou Fase Final.

4. O formato dos jogos obedecerá ao seguinte:

4.1 Todos os jogos serão realizados em melhor de 02 sets vencedores;

4.2 Serão realizados melhor de 03 sets vencedores, os jogos da semifinal e final na decisão de 1º e 2º lugares. Na decisão de 3º e 4º lugares a disputa será de 02 sets vencedores.



4.3 A bola utilizada será a oferecida pela organização do evento.

5. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

5.1 Confronto direto (utilizado somente no empate entre 02 equipes);

5.2 Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

5.2.1 Sets average nos jogos entre as equipes empatadas;

5.2.2 Pontos average nos jogos entre as equipes empatadas;

5.2.3 Sets average em todos os jogos do grupo na fase;

5.2.5 Pontos average em todos os jogos do grupo na fase;

5.2.6 Sorteio.

Obs. Quando o empate for entre 03 (três) ou mais equipes e no desempate continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais 01 (uma) equipe, deverá reiniciar pelo item 5.1.

6. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

⦿ 02 pontos por vitória;

⦿ 01 ponto por derrota.

7. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os melhores 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a próxima Fase:

7.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 7.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 7.2.

7.2 Serão classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

7.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 7.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

7.3.1 Média de sets average (nº de sets recebidos divididos pelo nº de sets feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente); será desconsiderado os jogos da(s) equipe(s) eliminada para igualar os grupos.

7.3.2 Média de sets pró (nº de sets feitos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

7.3.3 Média de pontos pró (nº de pontos feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

7.3.4 Sorteio.

OBS.: Para classificação por Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

8. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VÔLEI DE PRAIA

1. O Campeonato de Vôlei de Praia será regido pelas regras em vigor no país da CBV - Confederação Brasileira de Voleibol, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.

2. A Classe “A” obedecerá ao seguinte:

2.1 Serão disputados na categoria dupla: masculino e feminino;

2.2 Cada estabelecimento de ensino poderá inscrever 03 alunos por classe e sexo, sendo que a definição da dupla dar-se-á no início de cada jogo não podendo fazer substituições durante a partida.

2.3 A altura da rede: Masculina – 2,43m e Feminina - 2,24m.

3. A Classe “B” obedecerá ao seguinte:

3.1 Serão disputados na categoria dupla: masculino, feminino.

3.2 Cada estabelecimento de ensino poderá inscrever 03 alunos por classe e sexo, sendo que a definição da dupla dar-se-á no início de cada jogo não podendo fazer substituições durante a partida.

3.3 A altura da rede: Masculina – 2,35m e Feminina - 2,20m;

4. A bola utilizada será a oferecida pela organização do evento.

5. Os alunos devem ser inscritos, através da Ficha de Confirmação de Alunos, conforme o estabelecido nos Art. 11.

6. A forma de disputa e os jogos da Fase Macrorregional serão conforme o Regulamento Técnico para as Fases Regionais e Macrorregionais. Na Fase Final conforme demais modalidades coletivas do Regulamento Técnico da Fase Final.

7. No sistema de rodízio da 1ª e 2ª fase, os jogos serão realizados em um set único de 21 pontos (ponto por rally) sem ponto limite. Na 3ª fase ou no sistema de cruzamento olímpico, os jogos serão realizados em melhor de 02 sets vencedores de 21 pontos (ponto por rally) sem ponto limite, em caso de necessidade de realização do 3º set o mesmo será disputado até 15 pontos, conforme regra da modalidade. Na decisão de 3º e 4º lugares a disputa será em um set único de 21 pontos (ponto por rally) sem ponto limite.

8. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

8.1 Confronto direto (utilizado somente no empate entre 02 equipes);

8.2 Empate entre 03 (três) ou mais equipes:

8.2.1 Sets average nos jogos entre as equipes empatadas;

8.2.2 Pontos average nos jogos entre as equipes empatadas;

8.2.3 Sets average em todos os jogos do grupo na fase;

8.2.5 Pontos average em todos os jogos do grupo na fase;

5.2.6 Sorteio.

Obs. Quando o empate for entre 03 (três) ou mais equipes e no desempate continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver a necessidade de classificar mais 01 (uma) equipe, deverá reiniciar pelo item 8.1.

11. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

⌚ 02 pontos por vitória;

⌚ 01 ponto por derrota.

12. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os melhores 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a próxima Fase:

12.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente



passar para o item 12.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 12.2.

12.2 Serão classificados os 2º lugares que tenham maior número de pontos ganhos.

12.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 12.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.

12.3.1 Média de sets average (nº de sets recebidos divididos pelo nº de sets feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente); serão desconsiderados os jogos da(s) equipe(s) eliminada para igualar os grupos.

12.3.2 Média de sets pró (nº de sets feitos divididos pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);

12.3.3 Média de pontos pró (nº de pontos feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente);

12.3.4 Sorteio.

OBS.: Para classificação por Critério Técnico, utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

13. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL no evento.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ

1. A Competição de Xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e Federação de Xadrez do Paraná (FEXPAR) salvo o estabelecido neste Regulamento.

Para alunos do Ensino Regular

2. O Campeonato de Xadrez será disputado nas Municipais, Fases Regionais, Macrorregionais e Fase Final, nas seguintes provas:

- ▶ Xadrez Convencional – Por Equipes (masculino e feminino);
- ▶ Xadrez Rápido – Individual (masculino e feminino);
- ▶ Xadrez Relâmpago – Individual (masculino e feminino).

3. Nas Fases Regionais, o campeonato de xadrez será realizado em até 4 (quatro) dias, de acordo com a programação oficial, organizado na seguinte ordem de provas para o feminino e para o masculino:

- 3.1 A primeira prova será a de XADREZ RELÂMPAGO (1º dia);
- 3.2 A segunda prova será a de XADREZ RÁPIDO (2º dia);
- 3.3 A última prova será a de XADREZ CONVENCIONAL (2º ao 4º dia)

4. Nas Fases Finais, o campeonato de xadrez será realizado em até 6 (seis) dias, de acordo com a programação oficial, organizado na seguinte ordem de provas para o feminino e para o masculino:

- 4.1 A primeira prova será a de XADREZ RELÂMPAGO (1º dia);
- 4.2 A segunda prova será a de XADREZ RÁPIDO (2º dia);
- 4.3 A última prova será a de XADREZ CONVENCIONAL (3º ao 6º dia)

5. Cada estabelecimento de ensino poderá inscrever até 08 alunos em cada classe e sexo:

- 5.1 Nas categorias Xadrez Rápido e Relâmpago será possível a inscrição de até 04 alunos por classe e sexo;
- 5.2 Na categoria Xadrez Convencional será possível a inscrição de até 04 alunos por classe e sexo, sendo três titulares e um reserva.

6. Os alunos devem ser inscritos nas provas, através da Ficha própria.

7. Na Sessão Técnica o responsável poderá alterar a ordem de seus alunos atletas no 1º, 2º, 3º tabuleiros e reserva, ou no dia anterior ao início da competição.

8. Caso não esteja presente na Sessão Técnica, o estabelecimento de ensino será emparceirado nas provas de Xadrez Convencional de acordo com a escalação constante na ficha de inscrição.

9. Para a substituição na prova de Xadrez Convencional usar-se-á o sistema olímpico, ou seja, em caso de substituição de um tabuleiro titular, o reserva entrará sempre no 3º tabuleiro. Os demais tabuleiros remanescentes subirão ao tabuleiro anterior, se necessários. Assim, por exemplo, para tirar o 1º tabuleiro e colocar o reserva é necessário subir o 2º tabuleiro para o 1º, o 3º para o 2º e o reserva entrará no 3º tabuleiro.

As substituições serão encaminhadas através de fichas específicas, assinadas pelo técnico ou capitão da equipe e deverão ser entregues antes do início da rodada, salvo quando for determinado diferentemente pela arbitragem;

Em caso de erros na substituição e/ou na escalação da equipe, a mesma será punida com a perda da partida nos tabuleiros onde iniciar erroneamente;

Uma vez encaminhada à ficha de substituição à arbitragem, aquela será a única opção da equipe para rodada;

Na prova de Xadrez convencional, as equipes somente poderão iniciar o torneio e a rodada com o mínimo de 02 (dois) jogadores presentes, independentemente de quais sejam os tabuleiros vagos.



10. Os campeonatos terão o seguinte tempo de reflexão:

- ▶ Xadrez convencional:
 - Na Fase Regional – 60 minutos nocaute;
 - Na Fase Macrorregional – 60 minutos nocaute;
 - Na Fase Final – 1 hora e 30 minutos nocaute;
- ▶ Xadrez Rápido – 25 minutos nocaute; ou 15min. + 5 seg. por lance (relógio digital)
- ▶ Xadrez Relâmpago – 5 minutos nocaute; ou 3min. + 2 seg. por lance (relógio digital)

11. As equipes e jogadores que não se apresentarem dentro do prazo de tolerância estipulado, sem a devida e plausível justificativa, perderão por ausência, sendo eliminadas da competição. O prazo de tolerância será o seguinte:

- ▶ Xadrez Convencional – 1 hora;
- ▶ Xadrez Rápido – 25 minutos;
- ▶ Xadrez Relâmpago – 5 minutos.

12. O sistema de disputa será o seguinte:

- Até 08 participantes – Sistema Schuring em turno único;
- ▶ de 09 a 12 participantes – Sistema Suíço em 4 rodadas;
- ▶ de 13 a 21 participantes – Sistema Suíço em 5 rodadas;
- ▶ de 22 a 35 participantes – Sistema Suíço em 6 rodadas;
- ▶ acima de 36 participantes – Sistema Suíço em 7 rodadas.

13. Critérios de desempate:

13.1. Em competição realizada pelo Sistema Suíço:

I. Milésimos Medianos (Median Bucholz);

II. Milésimos Totais (Total Bucholz)

III. Sonnenborn Berger; Score Progressivo;

Número de vitórias (Para a prova de Xadrez convencional, considerar-se-ão as vitórias por match);

Armageddon (Branças 6 x 5 minutos, mas pretas com vantagem do empate).

13.2. Em competição realizada pelo Sistema Schuring:

I. Sonnenborn Berger;

II. Número de vitórias (Para a prova de Xadrez Convencional, considerar-se-ão as vitórias por match);

III. Confronto direto (entre dois participantes);

IV. Número de vitórias de Negras (Para a prova de Xadrez Convencional, considerar-se-ão as vitórias por match);

V. Armageddon (Branças 6 x 5 minutos, mas pretas com vantagem do empate)

14. Na prova de Xadrez Convencional, a anotação das partidas será obrigatória nas fases Macrorregional e Final, com utilização do sistema algébrico. As súmulas e planilhas de anotação são propriedades da organização do evento. Por critério da arbitragem, a anotação poderá ser opcional somente na Fase Regional.

15. Os participantes deverão apresentar-se uniformizados. Serão aceitos casacos, blusões, camisas ou camisetas contendo o nome do estabelecimento e/ou município.

16. Para efeito da classificação inicial, os jogadores serão emparelhados de acordo com a ordem alfabética do nome ou sobrenome. Por critério da arbitragem poderão ser utilizados os ratings FIDE, CBX e/ou FEXPAR, da referida prova a ser disputada. Os mesmos prevalecerão sobre a ordem alfabética.

17. Cada estabelecimento de ensino participante no Xadrez Convencional deverá obrigatoriamente, fazer-se presente no local de jogos com 03 relógios de xadrez, 03 tabuleiros e 03 jogos de peças. Nas provas de Xadrez Rápido e Relâmpago, cada jogador inscrito deverá, obrigatoriamente, comparecer ao local de jogos com 01 relógio de Xadrez, 01 tabuleiro e 01 jogo de peças.

18. O jogador que vence sua partida, ou vence por falta do oponente (WXO), recebe o escore de 01 (um) ponto, o jogador que perde sua partida, ou perde por ausência (WXO), recebe o escore de (0) zero ponto e o jogador que empata sua partida recebe o escore de (0,5), ou seja, meio ponto.

19. Os materiais a serem utilizados no evento, como os relógios de xadrez, os jogos de peças e os tabuleiros deverão obedecer as seguintes especificações:

19.1 Relógio de xadrez – analógico ou digital (15 a 40 cm de comprimento)

19.2 Peças – Madeira ou plástico, com as seguintes características: maciças, chumbadas ou não, cor fosca (não brilhante).

19.3 Tabuleiro – madeira, plástico, papel, courvin ou bidim. A casa deve medir de 05 a 06 cm.

19.3.1 Para o NEE/DV, o tabuleiro deve ser o adaptado.

19.3.2 Caberá ao coordenador e/ou árbitro geral aprovar ou não os materiais a serem utilizados no evento.

20. Para os alunos com NEE/DF será permitido o mediador para a movimentação das peças, conforme orientação do aluno.

21. Para efeito exclusivo da classificação final da modalidade de xadrez, nas suas respectivas categorias/sexo/classe, será utilizado o seguinte critério:

21.1 Xadrez Convencional – Peso 4;

21.2 Xadrez Rápido – Peso 2,5;

21.3 Xadrez Relâmpago – Peso 1,5

22. A contagem de pontos será a seguinte:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º lugar	4	6º lugar	1
2º lugar	3	7º lugar	0
3º lugar	2	8º lugar	0
4º lugar	1	9º lugar	0
5º lugar	0	10º lugar	0

23. Estará classificado para representar o Paraná nos Jogos Escolares da Juventude o atleta campeão da prova Rápido no masculino e feminino.

24. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica da SMEL.



REGULAMENTO TÉCNICO - DAS FORMAS DE DISPUTA

A) PARA A FASE MUNICIPAL

02 EQUIPES

a) Basquetebol, Voleibol e Vôlei de Praia:- melhor de 02 jogos vencedores;

b) Futsal:- melhor de 04 pontos (mínimo de 02 jogos).

c) Handebol:- melhor de 03 pontos (mínimo de 02 jogos).

OBS: Para o item “b”, em caso de necessidade de realização de uma terceira partida, e esta terminar empatada, serão utilizados os critérios de desempate para a partida, estabelecidos no regulamento técnico da modalidade.

DE 03 a 05 EQUIPES

a) **1ª Fase (única):** Sistema de rodízio em um turno. A classificação final será efetuada pela pontuação das equipes ao final do turno.

DE 06 a 08 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 02 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será feito em 02 partes: 1ª - números de 1 a 6, 2ª - números 7 e 8, ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B
EQUIPES	1	2
	3	4
	5	6
	7	8

Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a 2ª Fase.

b) **2ª Fase:** Será disputada pelo sistema de cruzamento olímpico, conforme segue:

Jogo 01 1º grupo A x 2º grupo B

Jogo 02 1º grupo B x 2º grupo A

Jogo 03 perdedor jogo 01 x perdedor jogo 02 - decisões 3º e 4º lugares

Jogo 04 vencedor jogo 01 x vencedor jogo 02 - decisões 1º e 2º lugares



DE 09 a 11 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 03 grupos (A, B, C), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será feito em 02 partes: 1ª - sorteio dos números 1 a 9 e 2ª - sorteio dos números 10 a 12 (se necessário), ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C
EQUIPES	1	2	3
	4	5	6
	7	8	9
	10	11	

Classificam-se o 1º lugar de cada grupo e 01(um) 2º lugar por critério técnico para a 2ª Fase.

b) **2ª Fase:** Os (quatro) classificados serão distribuídos por sorteio, conforme segue, sendo que o 2º lugar classificado por *Critério Técnico* não poderá enfrentar o 1º lugar do seu grupo na Fase Classificatória:

FASES	EQUIPE 1		EQUIPE 2	OBSERVAÇÃO
2ª FASE	1º grupo	X	2º grupo CT	Jogo 1
	1º grupo	X	1º grupo	Jogo 2
3ª FASE	Perdedor jogo 1	X	Perdedor jogo 2	Decisões de 3º e 4º lugares
	Vencedor jogo 1	X	Vencedor jogo 2	Decisões de 1º e 2º lugares

DE 12 a 16 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 04 grupos (A,B,C,D), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será feito em 02 partes: 1ª - números 1 a 12, 2ª - números 13 a 16 (se necessário), ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D
EQUIPES	1	2	3	4
	5	6	7	8
	9	10	11	12
	13	14	15	16

Classificam-se o 1º e o 2º lugar de cada grupo para a 2ª fase.

b) **2ª Fase / 3ª Fase:** Eliminatória simples com disputa de 3º e 4º lugares. Os 08 classificados serão distribuídos na chave, como segue:

FASE	EQUIPE 1		EQUIPE 2	OBSERVAÇÃO
2ª FASE	1º grupo A	X	2º grupo D	Jogo 1
	1º grupo B	X	2º grupo C	Jogo 2
	1º grupo C	X	2º grupo B	Jogo 3
	1º grupo D	X	2º grupo A	Jogo 4
3ª FASE	Vencedor jogo 1	X	Vencedor jogo 2	Jogo 5
	Vencedor jogo 3	X	Vencedor jogo 4	Jogo 6
	Perdedor jogo 5	X	Perdedor jogo 6	Decisões de 3º e 4º lugares
	Vencedor jogo 5	X	Vencedor jogo 6	Decisões de 1º e 2º lugares



17 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 05 grupos (A,B,C,D,E), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será realizado em duas partes: 1ª - números 1 a 15, 2ª - números 16 a 20, ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E
EQUIPES	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20

Classificam-se o 1º lugar de cada grupo e 03 2º lugares por *Critério Técnico* para a 2ª Fase.

2ª Fase / 3ª Fase: Eliminatória simples com disputa de 3º e 4º lugares. Os 08 classificados serão distribuídos na chave, como segue:

FASES	EQUIPE 1		EQUIPE 2	OBSERVAÇÃO
2ª FASE	1º grupo A	X	2º grupo CT	Jogo 1
	1º grupo D	X	2º grupo CT	Jogo 2
	1º grupo C	X	1º grupo E	Jogo 3
	1º grupo B	X	2º grupo CT	Jogo 4
3ª FASE	Vencedor jogo 1	X	Vencedor jogo 2	Jogo 5
	Vencedor jogo 3	X	Vencedor jogo 4	Jogo 6
	Perdedor jogo 5	X	Perdedor jogo 6	Decisão de 3º e 4º lugares
	Vencedor jogo 5	X	Vencedor jogo 6	Decisão de 1º e 2º lugares

Para a segunda fase, a Comissão Técnica evitará, dentro do possível, que equipes que disputaram a primeira fase, se confrontem novamente.



DE 18 a 20 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 06 grupos (A,B,C,D,E,F) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será realizado em 02 partes: 1ª - números 1 a 18, 2ª - números 19 a 24 (se necessário), ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F
EQUIPES	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24

Classificam-se o 1º lugar de cada grupo e 02 (dois) 2º lugares por Critério Técnico para a 2ª Fase.

b) **2ª Fase / 3ª Fase:** Eliminatória simples com disputa de 3º e 4º lugares. Os 08 classificados serão distribuídos na chave, como segue:

Fase	Fatúne 01	X	Fatúne 02	Observação
2ª Fase	1º grupo A	X	2º grupo C/T	.lugar 1
	1º grupo C	X	1º grupo F	.lugar 2
	1º grupo B	X	1º grupo D	.lugar 3
	1º grupo F	X	2º grupo C/T	.lugar 4
3ª Fase	Vencedor lugar 1	X	Vencedor lugar 2	.lugar 5
	Vencedor lugar 3	X	Vencedor lugar 4	.lugar 6
	Perdedor lugar 5	X	Perdedor lugar 6	Decisão de 3º e 4º lugares
	Vencedor lugar 5	X	Vencedor lugar 6	Decisão de 1º e 2º lugares

Para a segunda fase, a Comissão Técnica evitará, dentro do possível, que equipes que disputaram a primeira fase, se confrontem novamente.

DE 21 a 23 EQUIPES

a) **1ª Fase:** Os concorrentes serão divididos em 07 grupos (A,B,C,D,E,F,G) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. O sorteio será feito em 02 partes: 1ª - números 1 a 21, 2ª - números 22 a 28 (se necessário), ficando os grupos assim constituídos:

GRUPOS	A	B	C	D	E	F	G
EQUIPES	1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28

Classificam-se o 1º lugar de cada grupo e 01(um) 2º lugar por Critério Técnico para a 2ª Fase.



b) **2ª Fase / 3ª Fase:** Eliminatória simples com disputa de 3º e 4º lugares. Os 08 classificados serão distribuídos na chave, como segue:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º grupo A	x	2º grupo CT	Jogo 1
	1º grupo C	x	1º grupo F	Jogo 2
	1º grupo E	x	1º grupo D	Jogo 3
	1º grupo G	x	1º grupo B	Jogo 4
3ª Fase	Vencedor jogo 1	x	Vencedor jogo 2	Jogo 5
	Vencedor jogo 3	x	Vencedor jogo 4	Jogo 6
	Perdedor jogo 5	x	Perdedor jogo 6	Decisão de 3º e 4º lugares
	Vencedor jogo 5	x	Vencedor jogo 6	Decisão de 1º e 2º lugares

Para a segunda fase, a Comissão Técnica evitará, dentro do possível, que equipes que disputaram a primeira fase, se confrontem novamente.

COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA